**Relazione partita Scrumble**

La partita di scrumble effettuata dal Team 1 è stata realizzata utilizzando le 11 User Stories del progetto da realizzare per l’esame; per rendere il tutto più simile possibile all’esame, il tempo massimo per la realizzazione di tutte le storie era di tre sprint.

I ruoli del gruppo erano i seguenti:

Alex Caraffi – Project owner

Fabio Zanichelli – Scrum master

Antonio Benevento, Francesco Malferrari, Francesco Castorini, Luca dall’Olio – Development team

Nel primo sprint sono state le storie 1,2 e 9. Esse erano considerate non difficili dal team, e ciò si è tradotto anche nel gioco; il primo sprint si è infatti concluso con tutti i task completati e il debito tecnico azzerato.

Nel secondo sprint sono state realizzate le storie 11, 6, 3; successivamente è stata aggiunta dal project owner anche la storia 5, vista la situazione vantaggiosa che si era creata. Il secondo sprint viene concluso con tutte le storie svolte e 14 di debito tecnico.

Viste le regole imposte ad inizio gioco per rendere questo più simile al progetto, tutte le storie rimanenti sono state fatte nel terzo ed ultimo sprint. L’obiettivo è stato raggiunto nonostante sia stato sacrificato del debito tecnico. Di seguito lo screenshot della partita al termine dell’ultimo sprint (stories realizzate, debito aumentato).

Immagine che contiene testo, interni, screenshot

Descrizione generata automaticamente

Successivamente è stato svolto il questionario; di seguito le domande e le risposte. Immagine che contiene tavolo

Descrizione generata automaticamenteImmagine che contiene tavolo

Descrizione generata automaticamente